



CORSO DI INFORMATICA I

All'interno del computer ci sono dei dispositivi che permettono di memorizzare i lavori che vengono creati.

Questi dispositivi sono l'**HARD-DISK** (o DISCO FISSO) e il **LETTORE E MASTERIZZATORE CD e DVD** che ci permette di leggere (ascoltare o vedere) CD o DVD (musica, film, fotografie ecc.). Grazie al masterizzatore si possono trasferire su CD o DVD dati presenti nel computer (lavori nostri, file musicali, film ecc.).

Per leggere o masterizzare un CD o un DVD dobbiamo inserire il dischetto all'interno del cassetto estraibile dopo aver premuto il pulsante apposito.



CD-R e CD-RW

Il CD-R è un dischetto (come un cd musicale) nel quale è possibile memorizzare e leggere i file.

Ha una capacità di circa 700 MB (Megabyte). Nel CD-**R** si possono memorizzare i dati una sola volta INVECE il CD-**RW** è un CD riscrivibile (si possono cancellare e riscrivere dati più volte).

DVD-R e DVD-RW

Vale lo stesso discorso, cambia solo la capienza che è molto maggiore del CD (4700 MB cioè 4,7 GB o Gigabyte).



PEN DRIVE (CHIAVETTA USB)

La PEN DRIVE è una comodissima unità di memoria esterna tascabile.

I dati possono essere facilmente memorizzati e cancellati e le sue capacità di memoria variano da 1 GB ad oltre 64 GB. Si deve inserire nell'apposita fessura:



IL DESKTOP

La prima schermata (immagine) che vedi sul tuo monitor (video), dopo aver acceso il PC è il *DESKTOP*.

Questo è il punto di partenza per accedere a tutte le risorse del PC.

LE ICONE

Quelle piccole immagini che si trovano nel desktop sono chiamate ICONE. Le icone servono per aprire i programmi o le finestre.



LA BARRA DELLE APPLICAZIONI

In basso, nel desktop, c'è una striscia detta BARRA DELLE APPLICAZIONI.

Essa contiene i collegamenti di alcune applicazioni (programmi) e visualizza le applicazioni che si stanno usando.



IL PULSANTE START (BANDIERINA)

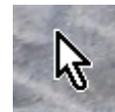
A sinistra della barra delle applicazioni trovi il pulsante **START** che è il punto di partenza per accedere a tutte le risorse del computer.



IL PUNTATORE

Quella freccina che si trova sul desktop e si sposta seguendo i movimenti del mouse è il **PUNTATORE** del mouse.

Sposta il mouse a destra e a sinistra, in alto ed in basso, vedi che il puntatore si muove.



CLICCARE

Oltre a spostare il mouse, puoi impartire comandi con i tasti del mouse.

Il tasto principale è il tasto sinistro, mentre il tasto destro è il tasto secondario.

Clizzare, significa che devi premere il tasto sinistro del mouse e rilasciarlo subito.

Doppio clic significa cliccare due volte in rapida successione (mantenendo il mouse fermo).

Per convenzione, quindi, quando vedrai scritto:

fai clic, clicca, fai doppio clic, è sottinteso che dovrai premere il tasto sinistro del mouse.

Nel caso dovrai usare il tasto destro, allora ti verrà specificatamente richiesto di **clizzare con il tasto destro del mouse**.



APRIRE UN PROGRAMMA CON IL MOUSE

1 - Sposta il puntatore sopra il pulsante "Start"

2 - clicca sul pulsante "Start"

3 - sposta il puntatore sulla voce "Tutti i programmi".

Dopo qualche secondo il menu posto in alto, cambia aspetto.

4 - Sposta il puntatore sulla voce "Accessori" e clicca

Sotto Accessori appaiono le voci associate.

5 - Clicca sulla voce "Calcolatrice".

Hai aperto il programma che fa i calcoli.

Quel rettangolo che si è sovrapposto al desktop viene chiamato FINESTRA (*window*).

Quando apri un programma si apre una finestra.



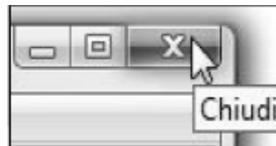
CHIUDERE UN PROGRAMMA

Per chiudere la finestra del programma "Calcolatrice" che hai aperto,

1 - sposta il puntatore in alto a destra della finestra aperta,

(sopra la x bianca con sfondo rosso) e

2 - clicca.



LA TASTIERA

Oltre al mouse, la **TASTIERA** è l'oggetto che viene usato per comunicare con il PC.

Oltre ad avere tasti come una macchina da scrivere, la tastiera di un PC è dotata di altri tasti speciali, predisposti opportunamente per dare comandi al computer.



IL TASTO LOGO DI WINDOWS

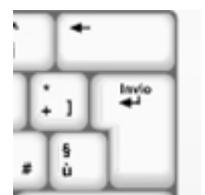
In basso a sinistra della tastiera c'è il **TASTO** con impresso il **LOGO DI WINDOWS**

(situato tra il tasto [CTRL] e il tasto [ALT]).



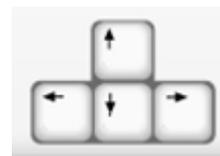
IL TASTO INVIO

Il **TASTO [INVIO]** è invece situato a destra della tastiera ed è rappresentato da una freccia che punta a sinistra con una piccola gambetta rivolta verso l'alto (normalmente c'è la scritta Invio o Enter).



TASTI CURSORI

I **TASTI CURSORI** si trovano a destra in basso della tastiera ed è un gruppo di quattro tasti rappresentati da frecce rivolte nelle quattro direzioni.



APRIRE UN PROGRAMMA CON LA TASTIERA (PER CHI HA UNA BUONA MANUALITA')

Per aprire un programma si può usare anche la TASTIERA.

1 - Premi sulla tastiera il tasto "logo di windows" (è come cliccare su START)

2 - premi i tasti cursori per spostarti sul menu.

3 - Quando viene evidenziata la voce del menu **"Tutti i programmi"** premi il tasto **[INVIO]** della tastiera.

4 - Con i tasti cursori spostati sulla voce **"Accessori"** e premi il tasto **[INVIO]**.

5 - Con i tasti cursori spostati sulla voce **"Calcolatrice"** e premi il tasto **[INVIO]**.

Chiudi l'applicazione con un clic sulla crocetta in alto a destra della finestra.

APRIRE UN'APPLICAZIONE DAL DESKTOP

Sul desktop potrebbero trovarsi delle icone.

Bene, anche da quelle icone si possono aprire i programmi ad esse associati.

1 - Fai doppio clic (clicca due volte in rapida successione) sull'icona.

SPEGNERE IL COMPUTER CON IL MOUSE

Per spegnere il PC con sistema operativo **Windows 7** (Seven),

1 - clicca sul pulsante "Start"

2 - clicca sulla voce "Arresta il sistema".



Per spegnere il PC con sistema operativo **Windows Vista**,

1 - clicca sul pulsante "Start"

2 - sposta il puntatore sopra la freccetta in basso a destra

3 - clicca sulla voce "Arresta il sistema".



Per spegnere il PC con sistema operativo **Windows 8**,
1 - posiziona il puntatore del mouse nell'angolo alto o basso a destra dello schermo e aspetta che compaiano delle icone bianche al lato.
2 - seleziona l'icona Impostazioni, clicca sul pulsante Arresta e seleziona la voce Arresta il sistema dal menu che compare.

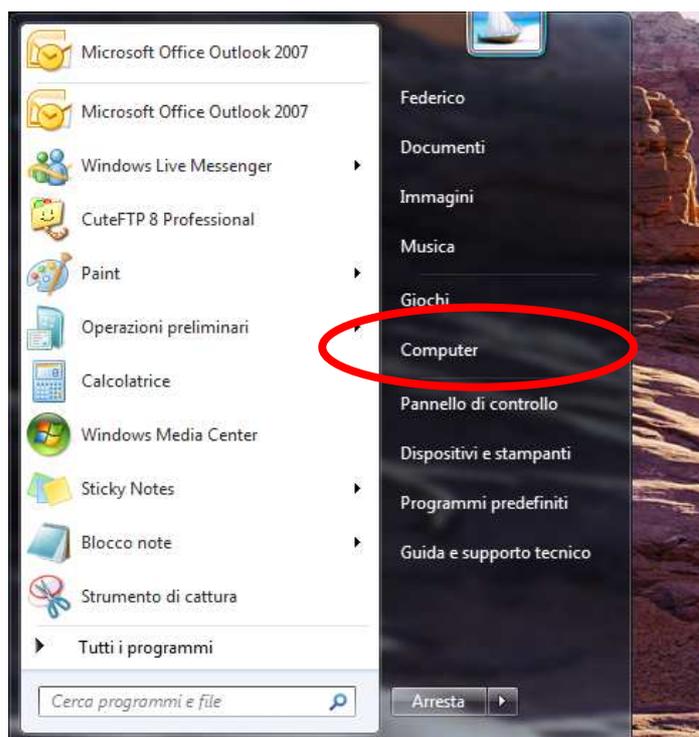


SPEGNERE IL COMPUTER CON LA TASTIERA

Per spegnere il PC con sistema operativo Windows 7 (Seven),
1 - premi il tasto logo di Windows
2 - premi il tasto [cursore destro] (una sola volta)
3 - premi il tasto [INVIO].

RISORSE DEL COMPUTER

Per visualizzare le risorse del tuo computer,
1 - clicca sul pulsante "Start" e dal menu apertosi
2 - clicca su "Computer".
La finestra che si è aperta, ti offre una rappresentazione grafica di quello che si trova all'interno del computer.



Compaiono le diverse unità:

C: parte di Hard-disk (disco rigido) contenente i programmi e il sistema operativo

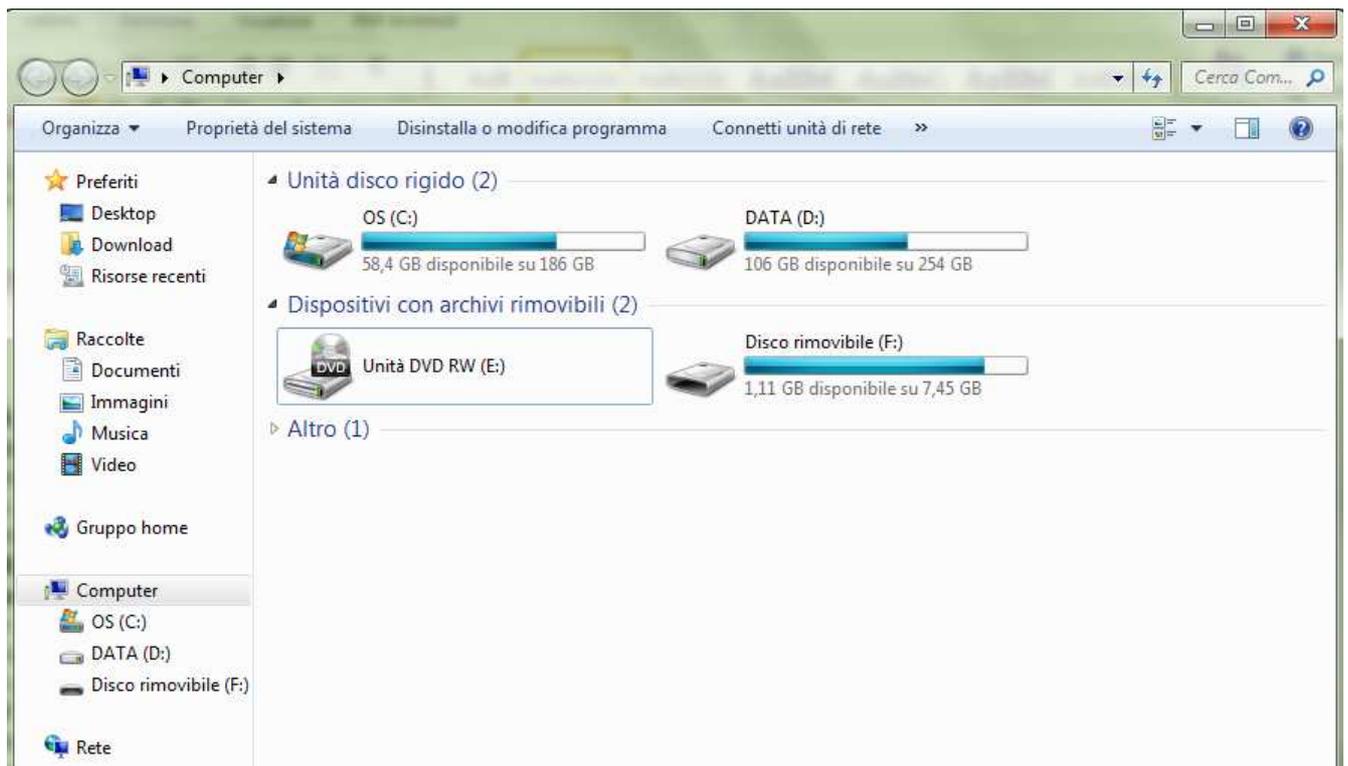
D: parte di Hard-disk (disco rigido) contenente i nostri files o tutto quello che vogliamo (musica, film, fotografie ecc.)

E: lettore/masterizzatore DVD e CD

F: disco rimovibile (chiavetta USB); potrebbe comparire la marca della chiavetta (Toshiba, Cruzer, Sony ecc.)

NON SEMPRE IL DISCO RIGIDO E' SUDDIVISO IN DUE UNITA' C e D

LE LETTERE POSSONO ANCHE CAMBIARE MA I DISEGNI DELLE ICONE SONO SEMPRE QUELLI.



AVERE IL CONTROLLO DELLE FINESTRE

Si possono aprire più finestre sul desktop, e queste possono essere spostate, rimpicciolite, ingrandite...

RIDURRE A ICONA

Precedentemente hai visto che le finestre si possono chiudere.

Esiste un modo per far scomparire la finestra dal desktop senza chiuderla.

1 - Clicca sul pulsante *RIDUCI A ICONA* in alto a destra (il terzultimo - rappresentato da un trattino).



La finestra scompare, ma non è stata chiusa.

Infatti, nella barra delle applicazioni vedi la sua icona.

RIVISUALIZZARE

Per poter rivedere la finestra ridotta a icona,

1 - fai un semplice clic sulla relativa icona della barra delle applicazioni.



INGRANDIRE

La finestra aperta può essere grande a tutto schermo, oppure più piccola dello schermo.

Se è più piccola dello schermo, il penultimo comando in alto a destra è il comando **INGRANDISCI**, che ti permette di ingrandire a tutto schermo la finestra.



RIPRISTINARE

Se viceversa la finestra è già a tutto schermo, il penultimo comando in alto a destra, è il comando **RIPRISTINA**, che ti permette di rendere la finestra più piccola.



TRASCINARE CON IL MOUSE PER MUOVERE LE FINESTRE

Oltre a fare clic e doppio clic, con il mouse puoi eseguire un'altra operazione: il **TRASCINAMENTO** (in questo caso, delle finestre).

Per effettuare questa operazione,

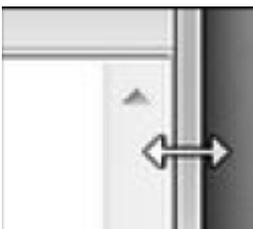
- 1 - posiziona il puntatore sulla barra del titolo** (il puntatore deve mantenere le sembianze della freccia obliqua)
- 2 - premi e mantieni premuto il tasto sinistro del mouse**
- 3 - sposta il mouse a piacimento**
- 4 - rilascia il tasto sinistro del mouse.**

DIMENSIONARE LE FINESTRE

Le dimensioni delle finestre possono essere personalizzate.

- 1 - Posiziona il puntatore sul bordo estremo della finestra**
- 2 - quando il puntatore si trasforma in una "doppia freccia divergente"** (orizzontale o verticale),
- 3 - trascina con il mouse.**

La finestra ha cambiato dimensioni. Per poter controllare contemporaneamente le due dimensioni della finestra, posiziona il puntatore su uno dei quattro angoli.



SCORRERE LA FINESTRA

Il contenuto della finestra aperta (anche se è a tutto schermo) potrebbe non essere del tutto visibile.

Per vedere il contenuto nascosto, si deve far **SCORRERE** la finestra.

LE BARRE DI SCORRIMENTO

Se il contenuto non è tutto visibile, possono apparire a destra ed in basso della finestra, le **BARRE DI SCORRIMENTO**, chiamate, rispettivamente verticale e orizzontale, rappresentate da una fascia dalle estremità a forma di triangolini neri.

USARE LE BARRE DI SCORRIMENTO

Le barre di scorrimento puoi usarle in vari modi:

clicca sui triangolini neri,



oppure

clicca sulla parte chiara della barra,



oppure

trascina posizionando il puntatore sulla parte scura della barra.



CREARE UNA CARTELLA

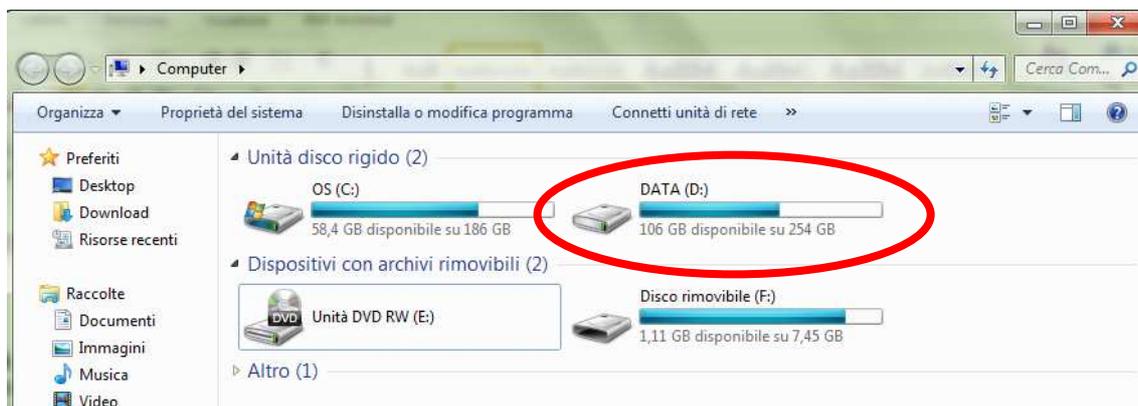
Le cartelle sono dei semplici contenitori (inizialmente vuoti) che possono contenere file e altre cartelle.

Con le seguenti istruzioni, sarà creata una nuova cartella all'interno dell'unità D: (se abbiamo l'Hard-disk suddiviso in C: e D: cioè in due unità di disco rigido - vedi paragrafo RISORSE DEL COMPUTER)

1 - clicca sul pulsante "Start"

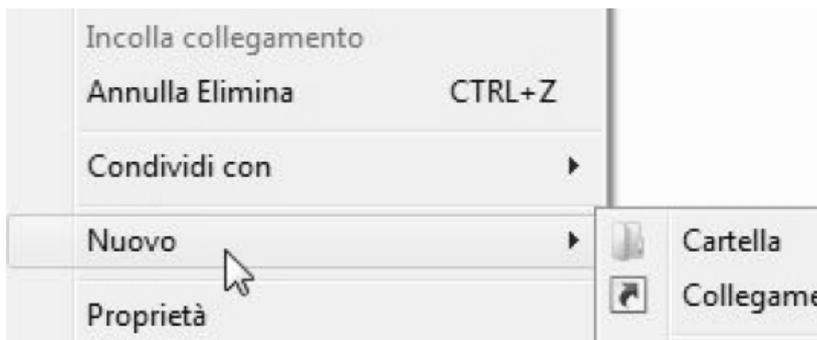
2 - clicca su "Computer".

3 - doppio clic su "DATA (D:)"

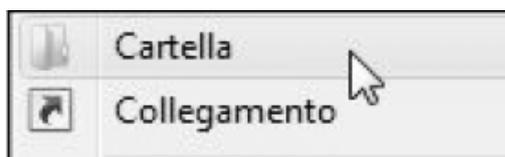


4 - Clicca con il tasto destro su un punto vuoto della finestra

5 - dal menu contestuale porta il puntatore su "Nuovo"



6 - clicca su "Cartella".



Apparirà una nuova icona con il nome "Nuova cartella", evidenziato.



7 - Digita sulla tastiera il nome che vuoi dare alla cartella ad es. immagini oppure corso di informatica

8 - Premi [INVIO] (da tastiera) oppure fai un clic su un punto vuoto della finestra.

Se non ho D: creo una cartella all'interno della cartella Documenti

1 - clicca sul pulsante "Start"

2 - clicca su "Documenti".

3 - Clicca con il tasto destro su un punto vuoto della finestra

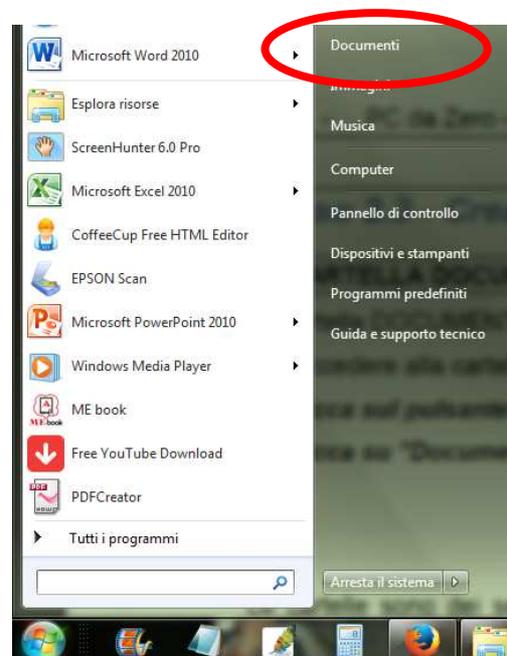
4 - dal menu contestuale porta il puntatore su "Nuovo"

5 - clicca su "Cartella".

Apparirà una nuova icona con il nome "Nuova cartella", evidenziato.

6 - Digita sulla tastiera il nome che vuoi dare alla cartella ad es. immagini oppure corso di informatica

7 - Premi [INVIO] (da tastiera) oppure fai un clic su un punto vuoto della finestra.

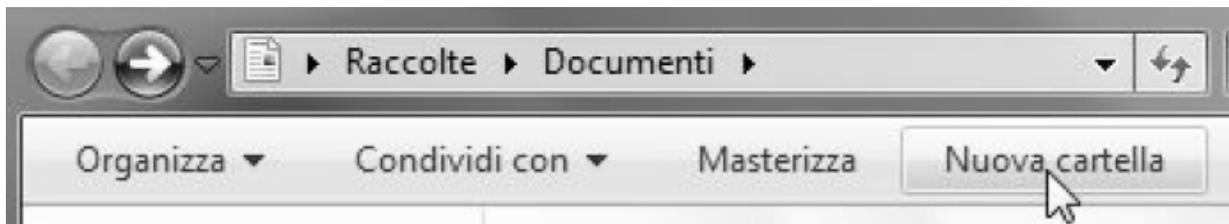


WINDOWS 7 - CREARE UNA CARTELLA

In Windows 7 esiste un modo più rapido per creare una cartella.
Accedi all'interno di una cartella ("Documenti", ad esempio).

1 - Clicca sul pulsante "Start" e clicca sulla voce "Documenti"

2 - dalla barra orizzontale posta in alto, clicca su "Nuova cartella"



e segui la procedura precedentemente descritta, ovvero:

3 - digita sulla tastiera il nome da assegnare alla cartella

4 - premi [INVIO] (da tastiera).